

PINBALL

DIY

FLIPPER
FLIPPERKAST



8+

Buki
France

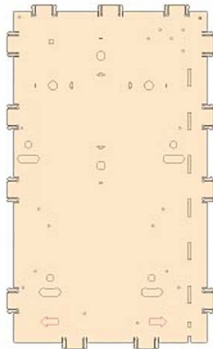
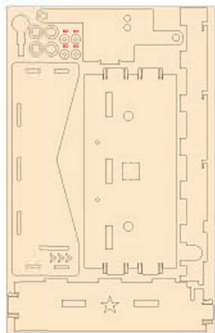
CONTINUT



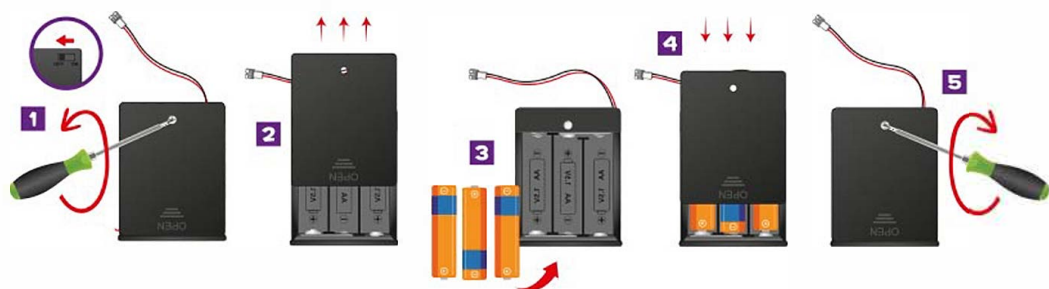
1. Panouri din lemn x 4
2. Ecran electronic
3. Difuzor
4. Carcasa baterii
5. Suporturi x4
6. Arcuri x 4
7. Baze pentru obstacole x 4
8. LED-uri verzi x 2
9. LED-uri albastre x 2
10. Flippere x 4
11. Maneta lunga (dreapta)
12. Maneta scurta (stanga)
13. Piston
14. Arc mare
15. Tamponae antiderapante
16. Bile x 2
17. Saibe mari x 4
18. Saiba mica x 1
19. Adeziv
20. Banda elastica x 4
21. Banda elastica rosie x 2
22. Suruburi x 18
23. Suruburi lungi x 4
24. Suruburi medii x 2 si piulite x 2
25. Suruburi scurte x 15
26. Surubelnita
27. Foaie cu stikere autocolante



1 Detasati pe rand doar partile de care aveti nevoie.



INSTALAREA BATERIILOR



Necesită 3 baterii LR06-AA (nu sunt incluse). Setăți comutatorul pe OFF în timp ce introduceți sau schimbați bateriile.

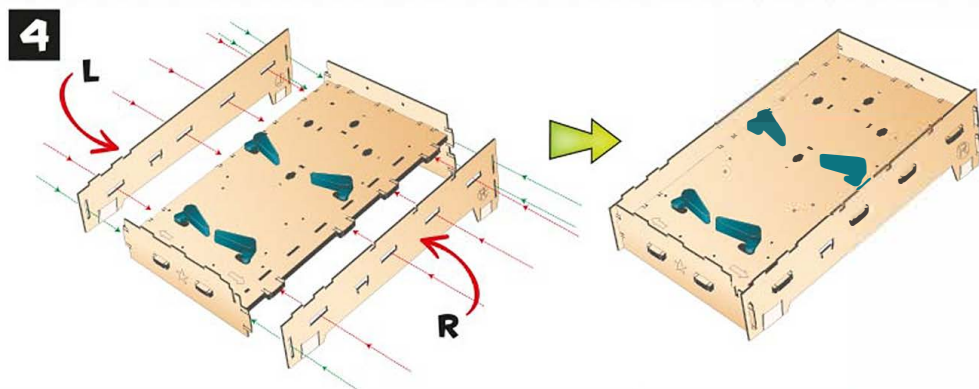
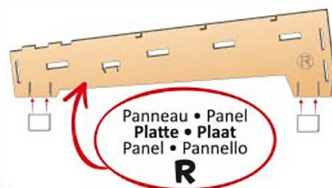
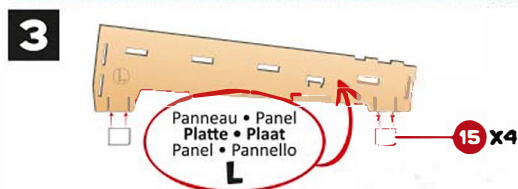
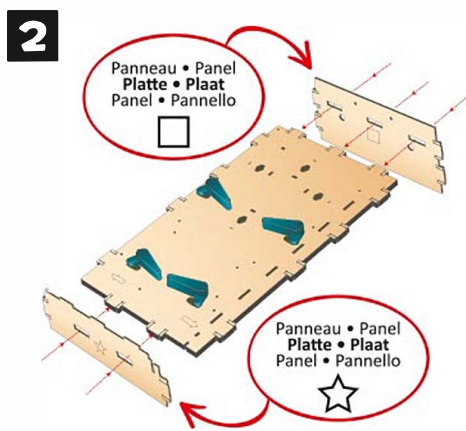
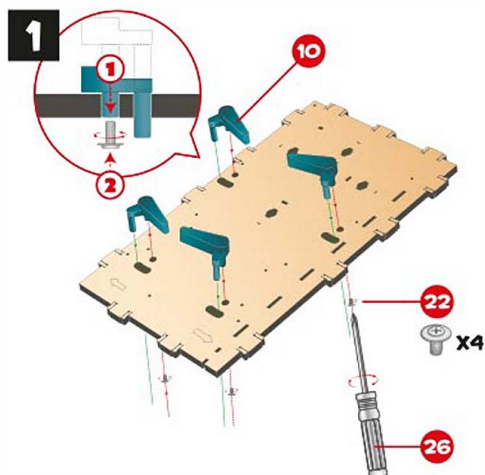
Bateriile trebuie schimbate de către un adult. Nu reîncărcați bateriile nereîncărcabile. Bateriile reîncărcabile trebuie reîncărcate numai sub supravegherea unui adult. Bateriile reîncărcabile trebuie scoase din jucărie înainte de a fi reîncărcate. Nu amestecați diferite tipuri de baterii. Nu amestecați bateriile vechi cu cele noi. Bateriile trebuie introduse cu polaritatea corectă (vezi diagrama). Bateriile uzate trebuie scoase din jucărie. Bornele bateriei nu trebuie scurtcircuitate.

Pastrati instructiunile deoarece contin informatii importante!

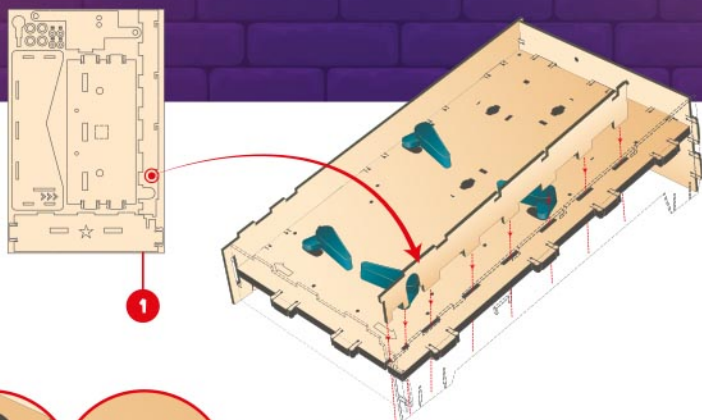
CUM ASAMBLAM?



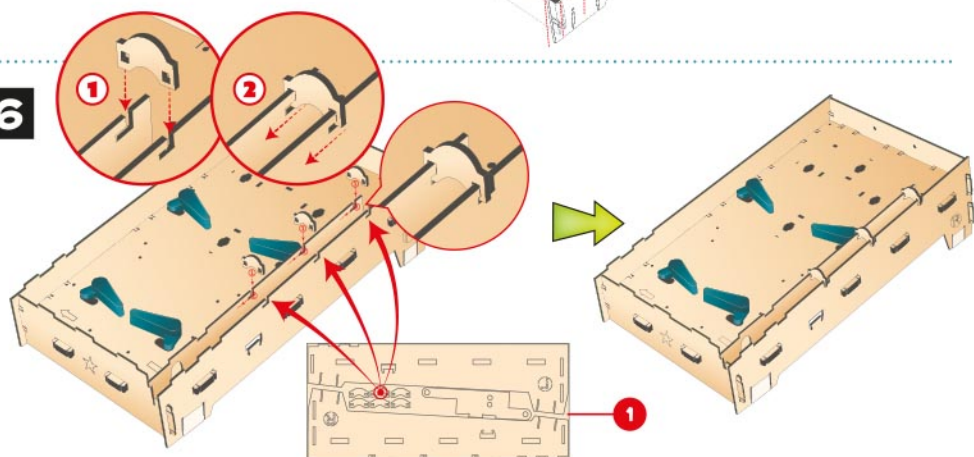
Rugati un adult sa va ajute!



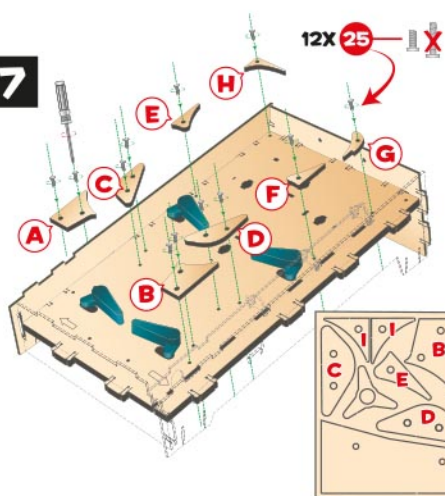
5



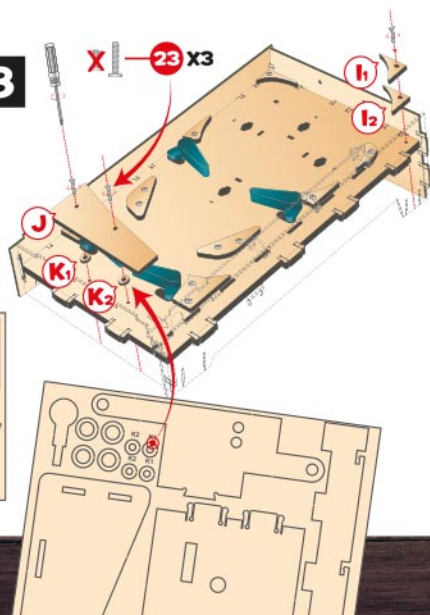
6



7

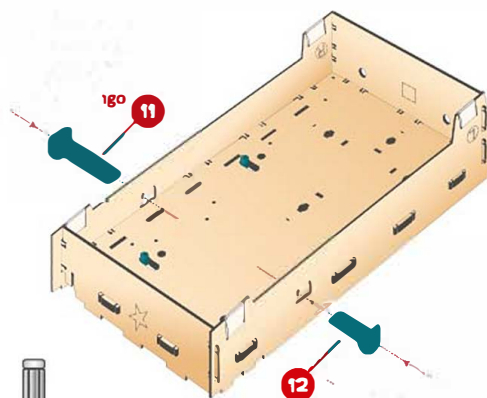
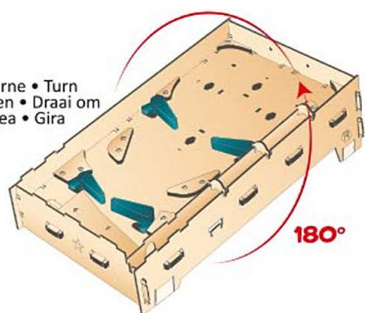


8



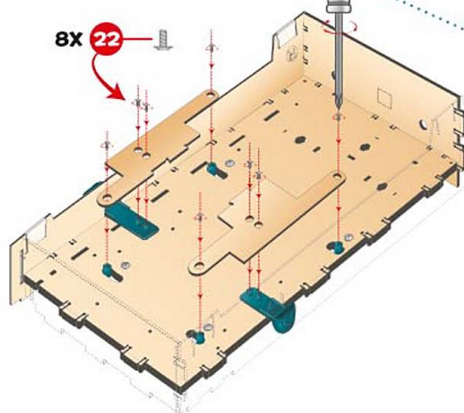
9

Retourne • Turn
Umdrehen • Draai om
Voltea • Gira



10

8x 22

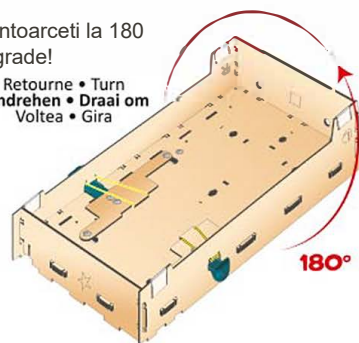
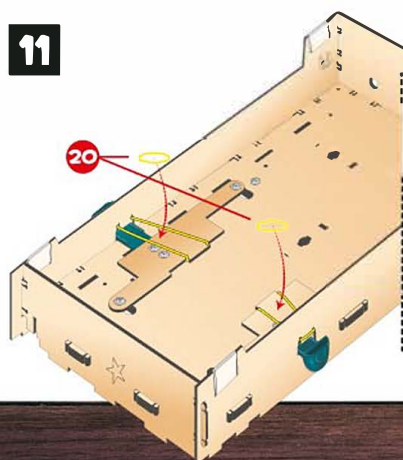


11

Le coffret contient
Setul contine 2
benzi elastice de
rezerva!

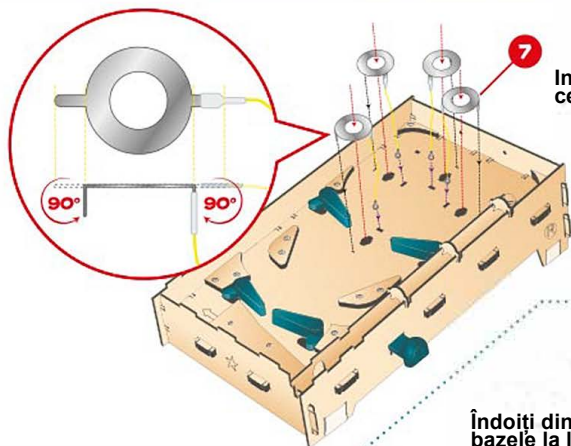
Intoarceți la 180
grade!

Retourne • Turn
Umdrehen • Draai om
Voltea • Gira



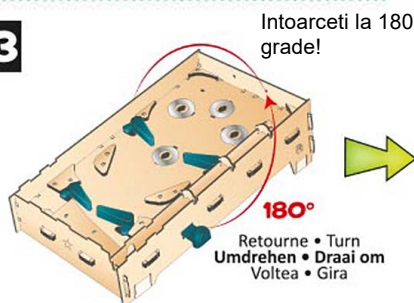
**ASSEMBLAGE DES BUMPERS • ASSEMBLING THE BUMPERS
ZUSAMMENBAU DER BUMPER • MONTAGE VAN DE BUMPERS
MONTAJE DE LOS BUMPERS • ASSEMBLAGGIO DEI PARAURTI**

12



Îndoiti urechile și introduceți cele 4 baze ale obstacolelor.

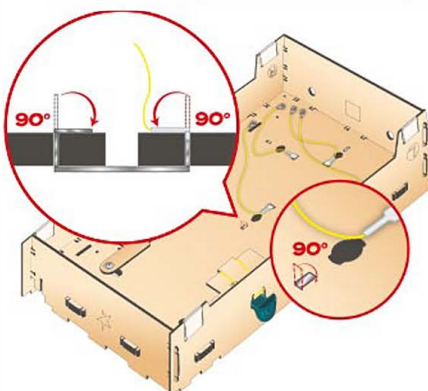
13



Întoarceți la 180 grade!

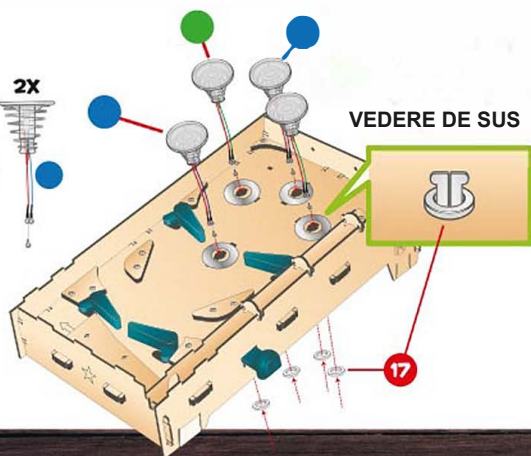
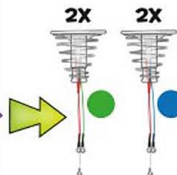
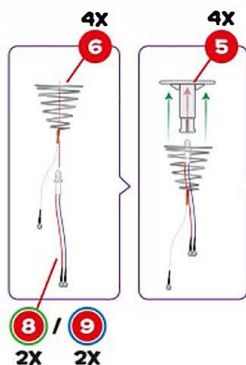
180°

Retourne • Turn
Umdrehen • Draai om
Voltea • Gira



Îndoiti din nou urechile pentru a menține bazele la locul lor.

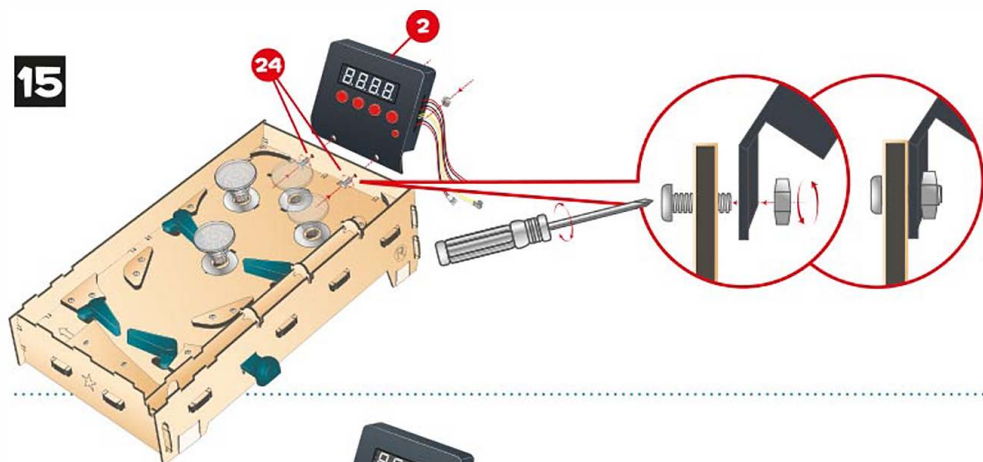
14



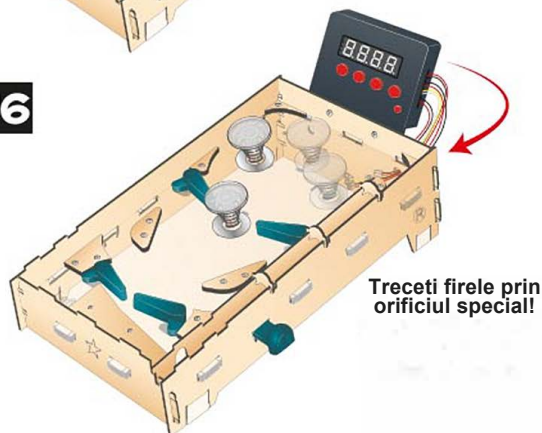
VEDERE DE SUS

CUM ASAMBLAM COMPONENTELE?

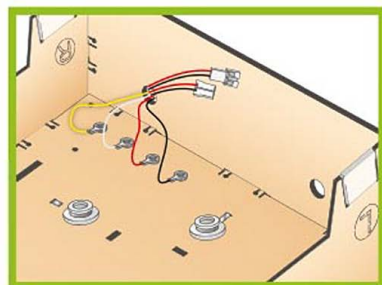
15



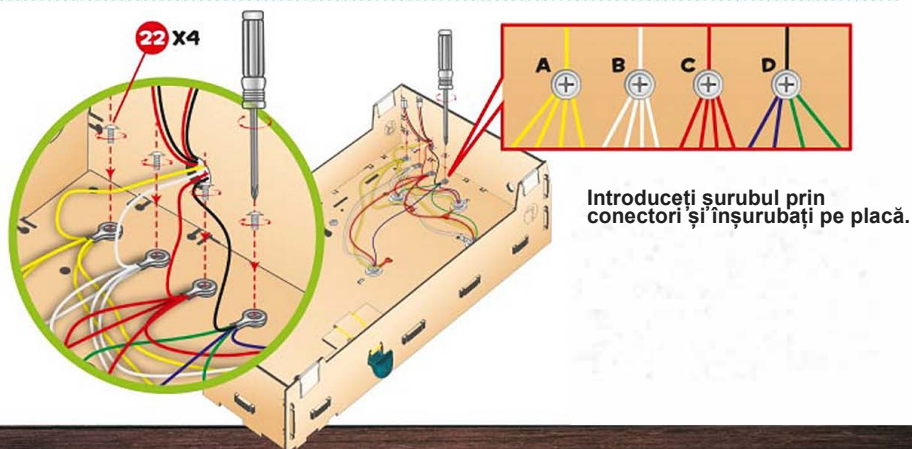
16



VUE DU DESSOUS • BOTTOM VIEW
ANSICHT VON UNTEN • BOVENAANZICHT
VISTA INFERIOR • VISTA DALL'ALTO



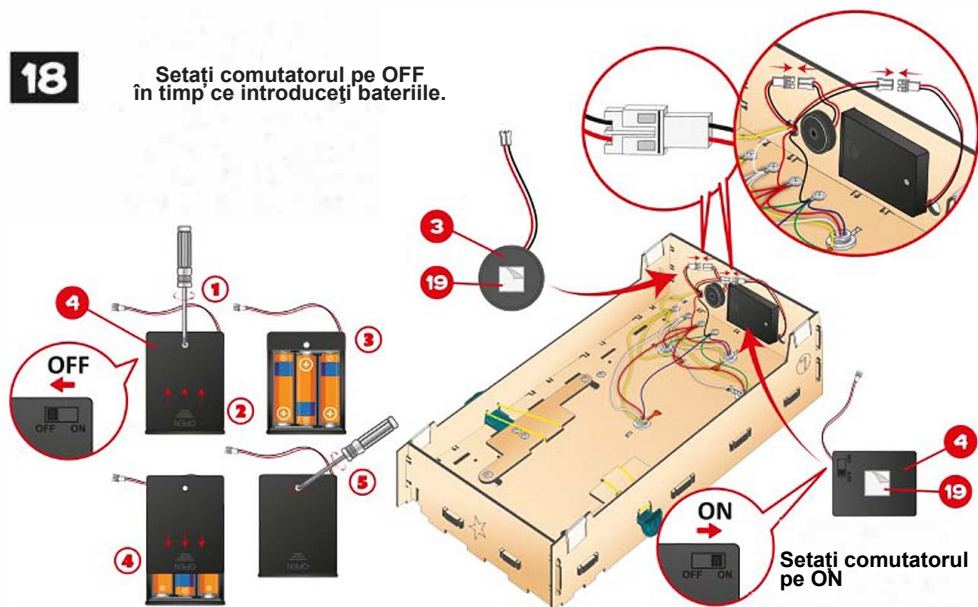
17



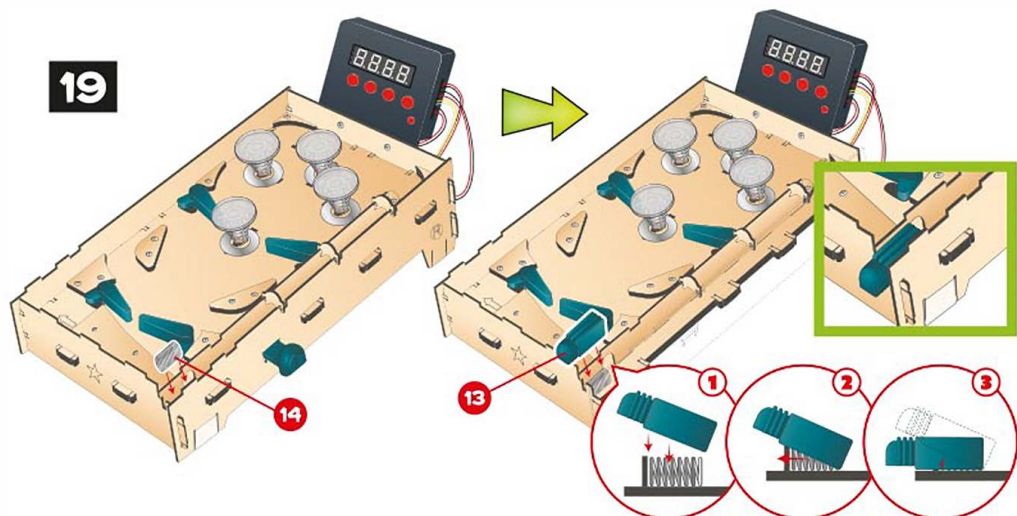
Introduceți șurubul prin conectori și înșurubați pe placă.

18

Setați comutatorul pe OFF în timp ce introduceți bateriile.



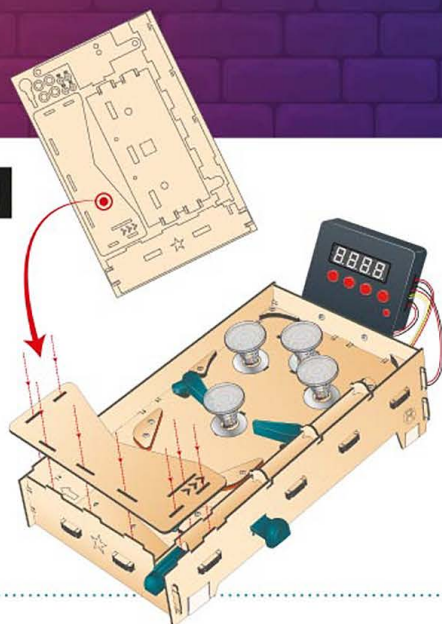
19



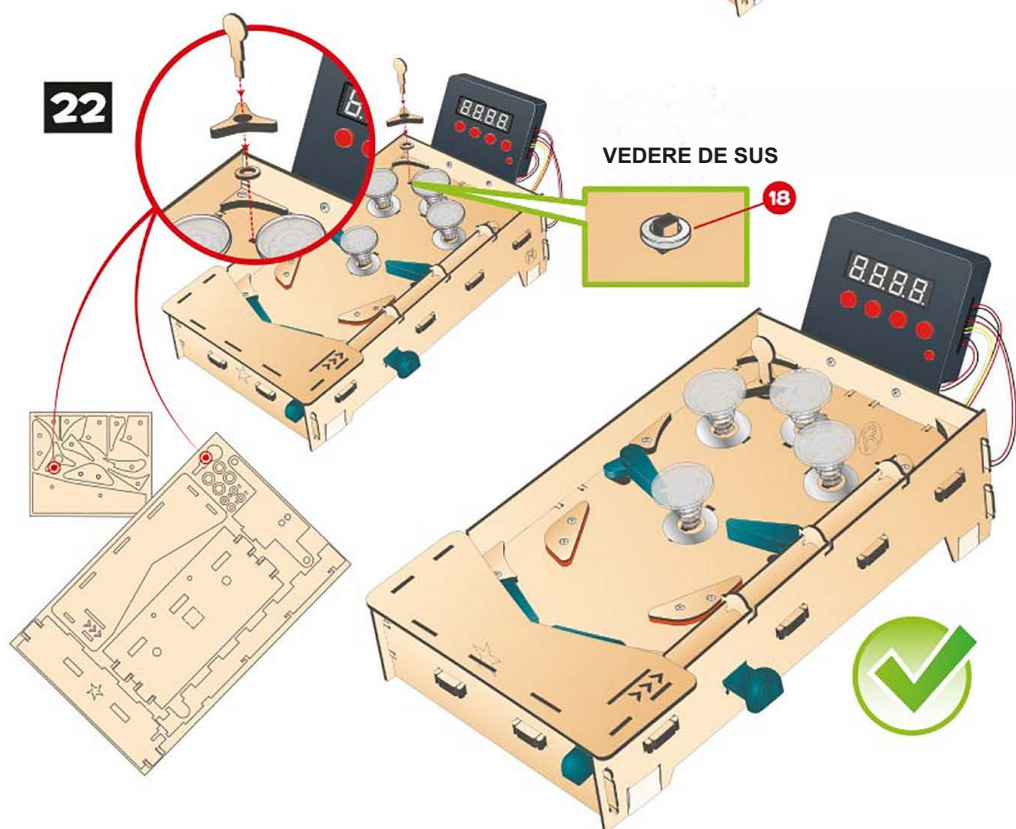
20



21



22



PERSONALIZEAZA-TI JOCLUL

Aseaza autocolantele de pe foaie unde doresti tu.



De asemenea, poti desena cu pixul sau poti picta.



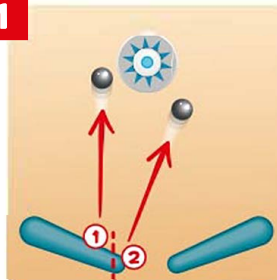
INSTRUCTIUNI PENTRU JOC

1. Apasa butonul **ON/OFF** pentru a porni consola.
2. Apasa pe **NEW GAME** pentru a începe un nou joc.
3. Joacă-te pe o suprafață plană. Pune o minge pe piston. Trage și eliberează pentru a propulsa mingea în joc.
4. Folosește butoanele pentru a controla fliperile și îndreaptă mingea spre obstacole. Fiecare contact marchează puncte.
5. Când jocul se termina, apasa pe **NEW GAME** pentru a începe altul.
6. Apasa **SOUND ON/OFF** pentru a activa sau dezactivați sunetul.
7. Apasa **HIGH SCORE** pentru a vizualiza cel mai mare scor înregistrat. Puteți șterge scorul acest scor apăsând **RESET**.

Descopera tehnici care te vor ajuta sa devii un adevarat jucator profesionist!

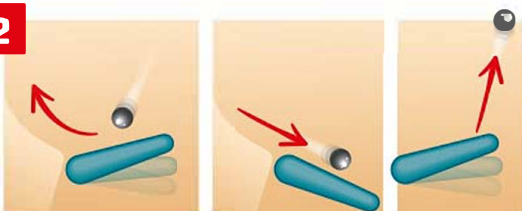
1. Ținta: traiectoria mingii depinde de sincronizarea flipperului.

1



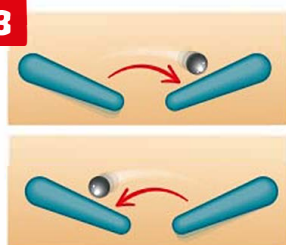
2. Amortizare: ridică flipperul și eliberează butonul de îndată ce mingea îl lovește. Acest lucru încetinește caderea mingii, astfel încât să o poți menține în spațiul de joc.

2

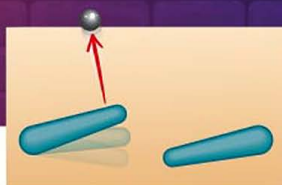
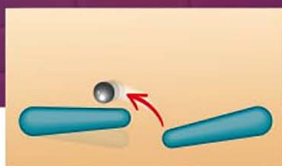
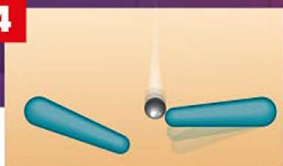


3. Trecerea de pe un flipper pe altul: coboară flipperul astfel încât mingea să coboare, apoi ridic-o ușor pentru a lovi mingea de flipperul opus.

3



4



4. Salvare: când mingea pare că se îndreaptă spre zona dintre cele două flippere, apăsați puternic butonul pentru a salva mingea cu vârful flipperului.

O SCURTA ISTORIE A JOCULUI

În timp ce principiul pinball-ului nu s-a schimbat în trei secole, apariția electronicii în anii 1970 a revoluționat jocul.

Aparatele de pinball au devenit din ce în ce mai complexe, cu gadgeturi interactive.

Medieval Madness (A) este plin de astfel de gadgeturi: castel, catapultă, dragoni...

La fel și Familia Addams (B) cu biblioteca sa demonică.

Astăzi, colecționarii găsesc noi versiuni de la producătorul Stern Pinball, cum ar fi Teenage Mutant Ninja Turtles (C).



Avertisment: Numai pentru copiii cu varsta de 8 ani si peste.

Avertisment: Nu este potrivit pentru copiii sub 3 ani din cauza pieselor mici care pot fi ingerate. Pericol de sufocare.

Avertisment: A se utiliza sub supravegherea directa a unui adult. Prezenta punctelor si a marginilor ascutite functionale.

Avertisment: Această jucărie produce lumini care pot declanșa epilepsia la persoanele sensibilizate.

Pastrati ambalajul pentru referinte viitoare. Culoarele si continutul pot varia usor.

Necesita 3 baterii LR06-AA neincluse. Bateriile trebuie schimbate de catre un adult. Bateriile sunt clasificate ca DEEE si trebuie aruncate in siguranta cand nu mai sunt necesare.

Pastrati instructiunile deoarece contin informatii importate!

Jocurile prezentate în această broșură sunt prezentate în scop educațional. Toate mărcile comerciale utilizate aparțin deținătorilor respectivi.

Distribuit de:

BUKI France

22 rue du 33ème Mobiles - 72000 Le Mans - FRANCE

Tél: +33 1 46 65 09 92

E-mail: daniellevy@bezeqint.net

www.bukifrance.com

